

Cần biết “Nghiện game” đã trở thành một đề tài nóng bỏng và nan giải trên toàn cầu chứ không còn là vấn đề riêng của một quốc gia nào đó nữa.



Những tác hại và vết chết liên tình thần của việc say mê trò chơi trên mạng này đã trở nên những hậu quả làm rung động thế giới. Những hậu quả xấu ngày càng trầm trọng của nó lan rộng, ăn sâu, lan nhanh đến nỗi không ai ngăn được. Gần đây nhất là việc một cậu học trò cấp II giật mình sau khi bị mẹ mắng vì nghiện game đã trở nên bị kích động đau đớn. Theo báo Korea Herald ngày 17 tháng 11 năm 2010, cậu bé 15 tuổi này đã treo cổ tại bệnh viện trên ban công nhà ở quận Daeyeon, tỉnh Busan. Cha mẹ cậu bé bị phân đôi vì hạnh phúc gia đình tan vỡ. Người mẹ do mâu thuẫn sinh mà chuyển mắng đến việc quan tâm con cái đến cậu bé nghiện game từ năm lớp 5. Cậu bé thích các trò chơi đao kiếm, súng ống. Mẹ và con thường xung đột vì người mẹ là mẹ của con chơi game quá đến mức đêm từ 2-3 giờ sáng. Kết quả khám nghiệm tử thi cho thấy trên thân thể người mẹ có những vết bầm tím do bị đánh đập, trên gáy người mẹ có nhiều vết cào cào.

Qua sự việc trên người ta có thể suy luận ra một điều cậu bé đã hận mẹ của mình vì cậu đoán cậu chơi game và có thể vì những hậu quả xấu của bạo lực trong các trò chơi trên thế giới mà cậu đã giật mình bệnh những hành vi bạo lực.

Ngoài tác hại tâm lý, những tác hại sinh lý do chơi game quá đến mức kích thích đã gây nhiều cái chết cho chính các game thủ hay người khác đến các ghi nhận trên nhiều quốc gia từ Âu sang Á.

Vì đâu mà một thanh niên 21 tuổi ở Hudson, Wincosin, Hoa Kỳ tìm cái chết trên ghế trống máy vi tính của anh ta năm 2002? Trước khi bị bắn vào đầu, anh đã chơi trò chơi ở Everquest nhiều giờ. Người thân kể rằng anh đã hy sinh tất cả mọi thứ trên đời cho sự thích chơi game của mình. Anh mất việc vì dùng quá nhiều thời gian để chơi game, rời xa lánh gia đình, bạn bè. Khi anh chết cảnh sát báo cáo rằng, chung quanh anh toàn là rác, quần áo dơ, hàng tá hộp Pizza không và những gà vịt rời rác khắp nơi.

Trước khi bị nạn, anh đã có những dấu hiệu cho thấy tâm thần anh có vấn đề. Và có thể anh đã

Cần b nh th i đ i “Ngh i n video games và game-online” và nh ng c i ch t li n h 

T #225;c Gi #7843;: Tr nh Thanh Th y

Th #7913; N #259;m, 06 Th #225;ng 1 N #259;m 2011 20:35

d ng game làm l i tho t nh ng  i ta d ng r  u và ma tu y v y. Cu i c ng n  c ng ti n anh vào c i ch t, đ u đ  ng  v  m t b n mà m t v n h  ng v  màn hình nh  m t n i  m   nh b m ri t theo anh vào c i ch t.

Th ng 11 năm 2005, t i ti u bang Ohio, m t thanh ni n 24 tu i v i m  ch i game mà ch nh m ng b  quên hai đ a con sinh đ i m i 10 th ng trong b n t m h n 30 ph t đ n n i ch ng b  ch t đ u i.

Th ng 9 năm 2006, m t ng  i cha 27 tu i   Philadelphia đ  đ p  t nh t là 5 cú làm v  s  ch t đ a con gái 17 th ng khi n  gi t h p game Xbox c a b  n .

C ng t i Ohio, m t thi u ni n c n tu i teen đ  b n cha m , ng  i m  b  ch t khi h ng  n c m và t ch thu tr  ch i Halo 3 c a c u vào th ng 10 năm 2007.

Ri ng ti u bang Alabama, khi m t thanh ni n b  b t đ a t i tr m c nh s t v i b  nghi ng   n tr m xe. Th nh l nh anh v t tho t và gi t đ  c kh u s ng c a ng  i c nh s t và b n vào đ u vi n c nh s t  y đ n ch t. Tr  c đ o anh ta đ  ch i h ng tr m gi  tr  ch i “Grand Theft Autogame”. Đ y là m t tr  ch i  o c  nhi u c nh b o  c, k ch th ch t nh h nh đ ng, tr  m o hi m, th ch đ a xe. N  khuy n k ch nh ng c  ch  l n l t, đ y tr  nh  d ng nh ng h nh v  gi t ng  i ch ng  i nh n vi n c ng quy n hay bi u t  ng c a quy n  c.

V  m t c u b  15 tu i   Ontario, Canada, gi n cha m  b  nh  ra đ i khi cha m  c u t ch thu tr  ch i Xbox 360 v i c u m  game qu  đ  đ n n i thi r t. Ng  i ta tìm th y thi th  c a c u v i tu n sau, k t qu  kh o nghi m là r i t  c y xu ng.



S  ng  i ch t v i ch i game qu  đ    tr i Đ ng kh ng thua g  tr i T y.

Ở Trung Quốc, tháng Hai năm 2007, một người đàn ông trẻ 26 tuổi béo phì đã chết sau cuộc ch&y đua đường dài với trò chơi c&a th& gi&i &o. Anh đã chơi liên tục không nghỉ trong 15 ngày trong dịp nghỉ Tết Nguyên Đán. Anh chết do huyết áp, người mất chức không ngủ, ăn và uống liên tục thi&u ho&t đ&ng đi &i hay th& thao và tim anh cũng &i không chịu bơm máu cho cơ thể anh nữa.

Cũng năm &y, t&i Qu&ng Châu một người đàn ông 30 tuổi, chết liên sau khi chơi game liên tục trong 3 ngày.

Theo thống kê của Trung tâm Thông tin mạng Internet Trung Quốc, tính đến nay số lượng người sử dụng Internet ở Trung Quốc lên đến hơn 420 triệu người, trong đó có 265 triệu người đăng ký chơi game trực tuyến và 24 triệu người đã rơi vào tình trạng nghiện game.

Đài truyền hình trung ương Trung Quốc CCTV từng cho rằng số phận bi&n của game online là một trong những nguyên nhân gây ra nh&u v&n đ& trong xã hội nh& nghiện ma túy, mang thai &tu&i v& thành niên, thậm chí là gi&t người. Có đến 80% t&i phạm hình sự trong đ&tu&i thanh niên ở Trung Quốc đã phạm tội & game online. Thanh thiếu niên dưới 18 tuổi nghiện game online đến quên cả học hành đang là v&n nạn gây đau đ&u cho cơ quan chức năng và xã hội n&nc này.

Tháng 6, năm 2005, một cậu bé 13 tuổi ở tỉnh Tianjin, Trung Quốc đã tự tử bằng cách nh&y t& sâu th&ng chung c& 24 tiếng, n&i c&u &. Cậu đã &i tr&i trên một manh gi&y r&ng c&u ra đi đ&hy v&ng g&p đ&nc các đ&ng b&n game th& &ch&n thiên đàng!!! Tr&nc đó b& m& c&u m&i ph&c giác ra con mình không ăn uống gì sau hai ngày hai đêm mê m&t &ti&m café net đ&ch&i game-online. Họ &c đ&u v&i gi&ng đ&y n&nc m&t cho biết con mình b& đ&u đ&c b&i game nh& m&t th& ma túy gi&t người.

Đài BBC đã loan tin vào tháng 3 cùng năm 2005, Qiu Chanwei, một game thủ vì muốn trả thù đã dùng dao thủt đâm chết một người bạn. Lý do, vì người này đã bán(\$675) trên Ebay cây kiếm &o của trò chơi Legend of Mir 3 mà anh ta đã cho người này mượn.

Trong khi đó, báo The Korea Times cho biết số người nghiện game online t&i Hàn Quốc cũng

Cần b nh th i đ i “Nghi n video games và game-online” và nh ng c i ch t li n h 

T ;c Gi #7843;: Tr nh Thanh Th y

Th #7913; N #259;m, 06 Th #225;ng 1 N #259;m 2011 20:35

đang   m c báo đ ng. M t báo cáo c a Vi n Nghi n c u kinh t  nh n d n (PERI) cho r ng hi n c  520.000 h c sinh ti u h c (chi m 7%) và g n 1 tri u ng  i trong đ  tu i t  20-30 đang nghi n game online. Báo cáo này g y s ng s t cho x  h i Hàn Qu c trong n a đ u năm 2010 và PERI đã k u g i Ch nh ph  Hàn Qu c t m đ nh ch  game online.

Theo B  Qu n lý công c ng và an to n Hàn Qu c, trong nh ng năm g n đ y ngoài v n đ  t i ph m do  nh h  ng t  game online,   Hàn Qu c c n x y ra nhi u tr  ng h p đ t qu  ngay trên máy t nh do ch i game li n t c trong nhi u gi . B  Văn h a – th  thao và du l ch Hàn Qu c cũng cho bi t ch nh ph  n  c này đang s  d ng h  th ng t  đ ng, bu c ng  i ch i game online ph i tho t kh i tr  ch i v o lúc n a đ m.

Starcraft là m t tr  ch i online c  nhi u game th  c ng ch i. Nó thông d ng đ n n i c  nh ng game th  chuy n m n ch i tr  này đ  ki m ti n, s  ti n c  th  l n đ n 100,000 đ la m t năm. Nó t o n n c n nghi n r t tr m tr ng. T i Nam Hàn, năm 2005, Seungseob Lee, sau khi ch i li n t c 50 ti ng tr  ch i này t i m t ti m Cà phê Internet đã ch t v  tim ng ng đ p. Tr  c đ  s u tu n anh đã b  đ u i v c v  ch i game n n b  tr  làm qu  nhi u và b n g i cũng b  anh ta.

Th m k ch ch t ng  i v  suy dinh d  ng đã x y ra cho m t em b  ba th ng ng  i Nam Hàn, khi cha m  em b  b  con th t, say m  tr  ch i tr c tuy n nu i m t đ a con     m t ti m cà phê net!!!

T c đ ng x u c a căn b nh ch i game online không nh ng hoành h nh   c c n  c c  m c  nh h  ng cao đ  nh  Trung Qu c hay Hàn qu c mà Vi t Nam cũng b  và đang   m c đ  cao.



N n nh n m i   Vi t Nam này là m t c u h c sinh 16 tu i h c l p 11 b  xu t huy t n o n m li t gi  ng sau khi ch i game qu  đ  b  đ t qu . Sau ngày 24 th ng 10 năm 2010, c u b  đã s ng đ i th c v t t i nh , n m trên gi  ng, ch n tay c  đ ng y u  t, đôi m t ng y d i.

Căn bản thể dục “Nghỉ ngơi video games và game-online” và những cái chết liên hệ

Tác Giả: Tr&nh Thanh Th&y

Thứ Năm, 06 Tháng 1 Năm 2011 20:35

Năm 2007, cảnh sát VN đã bắt giữ một cậu bé 13 tuổi can thiệp cướp và giết một bà lão 81 tuổi để lấy tiền chơi game. Cậu bé khai tội phạm công an là cậu còn có tiền để chơi game nên đã quyệt định cướp 100,000 đồng VN và giết luôn bà lão để bắt miếng.

Các bậc phụ huynh VN đã bày tỏ, chia sẻ nỗi đau trên báo Tuổi Trẻ, các trang mạng và rung lên hồi chuông cảnh báo. Họ la lên “gặp lầm, gặp lầm rồi”, họ hoang mang. Khó sợ và bối rối nhìn con em sa vào cảnh nghiện ngập mà không biết cách nào gỡ ra. Sự ngăn cấm, đánh đập, dọa nạt, tịch thu game, dẫu gây nên phản ứng chống trả bằng bạo lực, hậu quả là nghiện bị kích thích tâm thần đến nỗi cái chết.

Những cái chết xảy ra trên khắp toàn cầu liên hệ tới căn bệnh thể dục “nghỉ ngơi game” tôi đã liệt kê trên đây là một phần nhỏ tác động xấu của game trên mặt này. Căn bệnh mê game còn gây ra những hậu quả nghiêm trọng lâu dài cho nhiều thế hệ sau này mà chúng ta cần đi sâu hơn vào chi tiết trong những bài viết phân tích khác để hiểu hơn. Hơn bốn chục những bài khác trong mong muốn tìm ra những giải pháp giải quyết để các vấn đề liên quan tới căn bệnh dục hay lây này.